

**Prática 04: Exercícios sobre vetores e matrizes**

**Vetores**

* 1. Fac¸a um programa que possua um vetor denominado *A* que armazene 6 nu´meros inteiros. O programa deve executar os seguintes passos:
     1. Atribua os seguintes valores a esse vetor: 1, 0, 5, -2, -5, 7.
     2. Armazene em uma varia´vel inteira (simples) a soma entre os valores das posições *A*[0], *A*[1] e *A*[5] do vetor e mostre na tela esta soma.
     3. Modifique o vetor na posição 4, atribuindo a esta posição o valor 100.
     4. Mostre na tela cada valor do vetor *A*, um em cada linha.

2. Leia um vetor de 10 posic¸o˜es. Contar e escrever quantos valores pares ele possui.

3. Escreva um programa que leia 10 nu´meros inteiros e os armazene em um vetor. Imprima o vetor, o maior elemento e a posic¸a˜o que ele se encontra.

**Matrizes**

4. Leia uma matriz 4 x 4, conte e escreva quantos valores maiores que 10 ela possui.

5. Declare uma matriz 5 x 5. Preencha com 1 a diagonal principal e com 0 os demais elementos. Escreva ao final a matriz obtida.